

СОГЛАСОВАНО

Заместитель председателя

Комитета по образованию

  
А.А. Борщевский  
«\_\_» \_\_\_\_\_ 202\_\_ г.



УТВЕРЖДАЮ

Директор ГБНОУ

«Академия цифровых технологий»

Д.С. Ковалев

  
\_\_\_\_\_ 202\_\_ г.



**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**О ЕЖЕГОДНОМ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКОМ ТУНИРЕ**  
**ПО КИБЕРСПОРТУ (БОЕВАЯ АРЕНА, DOTA 2)**

Санкт – Петербург  
2020

**Согласование:**


Заместитель директора  
по учебно-воспитательной работе

  
\_\_\_\_\_ Е.М. Ильева

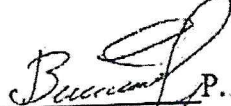
Заведующая учебно-  
методическим центром

  
\_\_\_\_\_ Н. И. Ильина


Педагог  
дополнительного образования

  
\_\_\_\_\_ Р.И. Голубев

Президент Межрегиональной  
общественной организации «Федерация  
электронного спорта»

  
\_\_\_\_\_ Р. Х. Валеев

Методист

  
\_\_\_\_\_ М.О. Ленская

## **1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения ежегодного Санкт-Петербургского турнира по киберспорту (Боевая арена, Dota 2) (далее-Турнир), порядок участия и определение победителей.

1.2. Турнир проводится в соответствии с планом городских массовых мероприятий Государственного бюджетного нетипового образовательного учреждения «Академия цифровых технологий» Санкт-Петербурга.

1.3. Турнир проводится ежегодно два раза в год (декабрь, май), в on-line формате, в соответствии с Регламентом проведения Турнира (далее-Регламент), утвержденным Организационным комитетом Турнира (далее – Оргкомитет).

1.4. Информация о проведении Турнира размещается на официальном сайте Государственного бюджетного нетипового образовательного учреждения «Академия цифровых технологий» Санкт-Петербурга (далее – Академия) по адресу [www.adtspb.ru](http://www.adtspb.ru).

1.5. Положение обязательно для исполнения всеми командами и участниками, принимающими участие в данном Турнире. Участие в Турнире означает полное согласие с настоящим Положением, а также согласие на проведение трансляции в течение всего Турнира.

## **2. Организаторы Турнира**

2.1. Организацию и проведение Турнира осуществляет ГБНОУ «Академия цифровых технологий» Санкт-Петербурга.

2.2. Турнир проводится при поддержке:

- Комитета по образованию,
- Межрегиональной Общественной организации «Федерация электронного спорта» (далее МОО «ФЭС»).

## **3. Цель и задачи**

**Цель** - популяризация компьютерного спорта, выявление одаренных и талантливых школьников, а также молодежи в области компьютерного спорта.

### **Задачи:**

- активизация познавательной, интеллектуальной инициативы детей и молодежи, вовлечение их в командную деятельность в области компьютерного спорта;
- выявление и поддержка одаренных и талантливых школьников и молодежи в области компьютерного спорта;
- пропаганда здорового образа жизни и правильного подхода к компьютерному спорту;

– установление контактов с обучающимися, обмен опытом работы между ними в области компьютерного спорта в условиях дистанционного обучения в рамках дополнительного образования детей;

– развитие навыков командного взаимодействия, стратегического мышления, быстроты реакции;

– популяризация компьютерного спорта среди школьников и молодежи, привлечение общественного внимания к развитию компьютерного спорта.

#### **4. Участники Турнира, права и обязанности**

4.1. Участником Турнира является команда, состоящая из 5 человек возрастом от 12 до 18 лет. К участию в Турнире приглашаются сформированные команды любительского и профессионального уровней подготовки.

4.2. Участник Турнира имеет право получать информацию о порядке, месте и времени проведения Турнира на сайте Академии [www.adtspb.ru](http://www.adtspb.ru).

4.3. Участник Турнира обязан выполнять требования настоящего Положения, соблюдать порядок проведения Турнира. В случае нарушения порядка проведения Турнира участник может быть лишен права участия в Турнире.

4.5. Участие в Конкурсе бесплатное.

#### **5. Этапы и дата проведения Турнира**

5.1. Начало регистрации команд для участия и дата проведения Турнира ежегодно утверждается Регламентом и размещается на сайте Академии (по адресу [www.adtspb.ru](http://www.adtspb.ru)) не позднее одного месяца до начала Турнира.

5.2. После окончания регистрации, составляется турнирное расписание. Команды будут укомплектованы в готовую игровую сетку. Турнир будет проходить по графику, утвержденному Оргкомитетом и размещен на сайте Академии за одну неделю до начала Турнира.

5.3. Турнир включает в себя два последовательных этапа:

**1 этап - групповой\***. Групповой этап – это начальная стадия Турнира. Здесь действует круговая система – каждая команда должна провести минимум по одной игре со всеми командами, которые участвуют в розыгрыше. На этой стадии допускаются ничьи. В некоторых случаях в групповом этапе практикуется деление на группы. Соответственно, каждая команда должна провести минимум по одному матчу не со всеми участниками Турнира, а лишь со своими соседями по группе. По итогам этапа лучшие команды из каждой группы переходят в Финальный этап и начинают играть на выбывание;

**2 этап - финальный\***. В Финальном этапе оставшиеся команды начинают играть на выбывание, до определения победителя.

\* форматы проведения, даты проведения и количество этапов могут быть изменены, в зависимости от количества участвующих команд.

5.4. Турнир проходит в формате On-line.

## **6. Порядок подачи заявок на участие**

6.1. Для участия в Турнире представителю команды необходимо в период регистрации заполнить заявку, размещенную на сайте Академии [www.adtspb.ru](http://www.adtspb.ru), в которой нужно будет указать: название команды, капитана команды, возраст участника, школу, класс, адрес электронной почты, телефон для связи.

6.2. Родители (законные представители) несовершеннолетних участников Турнира дают согласие на обработку персональных данных (Согласие на обработку персональных данных Приложение 1). Скан согласия прикрепляется к заявке в день подачи заявки.

6.3. Без согласия родителей (законных представителей) на обработку персональных данных участник к Турниру не допускается. Если в команде из 5 человек присутствуют игроки без согласия на обработку персональных данных, команда к турниру допущена не будет.

## **7. Критерии оценивания Турнира**

7.1. При определении лучшей команды по итогам Турнира в групповом этапе, первым критерием является количество очков (за победу в матче дается 2 очка, за поражение – 0). При равном количестве очков следующим критерием является результат личной встречи, затем – разность между количеством выигранных и проигранных игр (видов программы) в матчах группового этапа. В случае невозможности определить победителя группы по этим критериям, решение о способе определения победителя принимает судейская коллегия Турнира.

## **8. Оргкомитет и жюри Турнира**

8.1. Общее руководство подготовкой и проведением Турнира осуществляет Оргкомитет, состав которого формируется из сотрудников Академии и МОО «ФЭС».

8.2. Жюри Турнира – это судейская коллегия, которая формируется из числа педагогических работников ГБНОУ «Академия цифровых технологий» и из членов МОО «ФЭС».

8.3. Состав Оргкомитета и судейской коллегии Турнира в текущем году утверждаются в Регламенте проведения Турнира и размещаются на сайте Академии.

8.4. Решения Оргкомитета являются окончательными и обязательными для исполнения всеми участниками Турнира.

8.5. Оргкомитет решает следующие задачи:

- руководство подготовкой и организацией проведения Турнира;
- составляет и утверждает программу проведения Турнира;
- руководство подготовкой, рассылкой документации Турнира;
- проверяет полномочия и заявки участников, проверяет документы участников на соответствие требованиям Положения о Санкт-Петербургском турнире по киберспорту (Боевая арена, Dota 2) и готовит документацию для допуска участников к Турниру;

- формирует и утверждает состав судейской коллегии из педагогических работников ГБНОУ «Академия цифровых технологий» и членов МОО «ФЭС»;

- разрешает конфликтные ситуации в случае обращения участников;
- размещает результаты Турнира на сайте Академии [www.adtspb.ru](http://www.adtspb.ru);
- обеспечивает рассылку дипломов победителей Турнира.

## **9. Награждение победителей и призеров**

9.1. Информация о победителях и участниках Турнира размещается на сайте ГБНОУ «Академия цифровых технологий» ([www.adtspb.ru](http://www.adtspb.ru)).

9.2. Команды-победители, занявшие первые места награждаются дипломами за первое, второе и третье место соответственно.

9.3. Команды-участники Турнира, не занявшие призовые места, получают сертификаты участников.

9.3. Оргкомитет утверждает победителей и призеров на основании протоколов судейской коллегии. Решение судей Турнира принимается коллегиально, поэтому процедура апелляции не предусмотрена.

9.4. Организаторы соревнований оставляют за собой право расширить перечень наград.

Приложение 1  
к Положению о Санкт-Петербургском турнире по киберспорту  
(Боевая арена, Dota 2)

**Согласие на обработку персональных данных**

Я, \_\_\_\_\_  
серия \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_, выдан \_\_\_\_\_  
проживающий (ая) по адресу: \_\_\_\_\_

Являясь законным представителем субъекта персональных данных,

\_\_\_\_\_ серия \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_, выдан \_\_\_\_\_  
проживающий (ая) по адресу: \_\_\_\_\_

подтверждаю своё ознакомление с нормативными документами, определяющими порядок проведения конкурсного мероприятия регионального значения, направленного на выявление, развитие и поддержку одарённых детей в Санкт-Петербурге, а именно – с Положением Санкт-Петербургского турнира по киберспорту (Боевая арена, Dota 2), а также с информацией о способе, месте и сроках получения результатов, размещённой в сети Интернет на официальной странице образовательного учреждения – организатора мероприятия.

В соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» настоящим даю согласие Государственному бюджетному нетиповому образовательному учреждению «Академия цифровых технологий» Санкт-Петербурга на обработку моих персональных данных/персональных данных представляемого лица, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных. Согласие даётся свободно, своей волей и в своём интересе/интересе представляемого лица.

Согласие распространяется на следующие персональные данные: фамилия, имя и отчество субъекта персональных данных, год, дата и место рождения субъекта персональных данных, наименование образовательной организации, осуществляющей обучение субъекта персональных данных, а также иная информация, относящаяся к личности субъекта персональных данных, доступная либо известная ГБНОУ «Академия цифровых технологий».

Содержание действий по обработке персональных данных, необходимость их выполнения, а также мои права по отзыву данного согласия мне понятны.

Настоящее согласие действительно со дня его подписания и до момента отзыва в письменной форме.

\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ 20\_\_ г.