


**Государственное бюджетное нетиповое образовательное учреждение
«Академия цифровых технологий»
Санкт-Петербурга**


УТВЕРЖДАЮ
/Ильева Е.М./
/ заместитель директора по УВР /
«31» августа 2021 г.

**КАЛЕНДАРНЫЙ УЧЕБНЫЙ ГРАФИК
к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе
«Разработка игр на unreal engine»**

на 2021/2022 учебный год

Режим организации занятий по данной дополнительной общеобразовательной программе определяется календарным учебным графиком и соответствует нормам, утвержденным Санитарным правилам: СП 2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи», СП 3.1/2.4.3598-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к устройству, содержанию и организации работы образовательных организаций и других объектов социальной инфраструктуры для детей и молодежи в условиях распространения COVID-19».

Год обучения	Дата начала обучения по программе	Дата окончания обучения по программе	Всего учебных недель	Количество учебных часов	Режим занятий
Первый год	11 сентября 2021	По окончании реализации программы ¹	36	144	2 раза в неделю по 2 часа

¹ Дата окончания обучения по программе может изменяться в связи с корректировкой в календарно-тематических планах дополнительных общеобразовательных (общеразвивающих) программах в части плановых дат проведения занятий, с переносом на фактические даты, в соответствии с приказами ГБНОУ «АЦТ» в связи с отсутствием педагогов по уважительной причине и невозможностью организовать замещение в указанные в календарно-тематических планах программ даты до полного их исполнения.