



УТВЕРЖДАЮ
 Директор ГБНОУ
 "Академия цифровых технологий"
 Д.С.Ковалёв

приказ от 31.08.2021 №334-О

**Учебно-производственный план ГБНОУ "Академия цифровых технологий"
 на 2021-2022 учебный год
 (первое полугодие)**

№ п/п	Наименование образовательного объединения	Количество групп по годам обучения			Всего групп	Наполняемость групп по годам обучения			Всего детей	Распределение групп по количеству часов в неделю. 1 год обучения								Распределение групп по количеству часов в неделю. 2 год обучения								Распределение групп по количеству часов в неделю. 3 год обучения								Всего часов
		1 год	2 год	3 год и более		1 год	2 год	3 год и более		1	2	3	4	6	8	Итого часов 1 год	1	2	3	4	6	8	Итого часов 2 год	1	2	3	4	6	8	Итого часов 3 и посл. год				
Техническая направленность																																		
1	Авиамоделизм	1			1	15	0	0	15			1			4					0							0	4						
2	Автотехно	1	1	1	3	15	12	10	37				1		6			1		6					1	6	18							
3	Веломеханика	1	1		2	10	10	0	20			1			4			1		4						0	8							
4	Виртуальная робототехника Junior	2			2	30	0	0	30			2			8					0						0	8							
5	Дронрейсинг	2			2	30	0	0	30			2			8					0						0	8							
6	Инженерное 3D - моделирование и прототипирование	4	2		6	60	24	0	84			4			16			2		8						0	24							
7	Интернет вещей	1	1		2	15	12	0	27				1		6			1		6						0	12							
8	История механизмов	4			4	60	0	0	60			4			16					0						0	16							
9	Киберэлектроника	1	1		2	15	12	0	27			1			4			1		4						0	8							

10	Лазерные технологии	1			1	15	0	0	15					1	6					0					0	6
11	Лазерные технологии (WSR)		1		1	0	12	0	12						0				1	6					0	6
12	Летающая робототехника (ОНТИ)	1			1	15	0	0	15				1		4					0					0	4
13	Летающая робототехника	1			1	15	0	0	15				1		6					0					0	6
14	Мастерская автомобилиста	1	1	1	3	15	12	10	37				1		4			1		4			1		4	12
15	Математическое программирование C++	1			1	15	0	0	15				1		4					0					0	4
16	Машинное обучение и большие данные (ОНТИ)	1			1	15	0	0	15				1		6					0					0	6
17	Мехатроника	3			3	45	0	0	45		3				6					0					0	6
18	Мехатроника (WSR)		1		1	0	12	0	12						0				1	6					0	6
19	Миры Лого	1			1	15	0	0	15				1		4					0					0	4
20	Носимая электроника		1		1	0	12	0	12						0			1		4					0	4
21	Опытный пользователь	2			2	30	0	0	30				2		8					0					0	8
22	Основы моделирования в Blender 3D	2	1		3	30	12	0	42		2				4		1			2					0	6
23	Основы программирования и алгоритмики	4			4	60	0	0	60				4		16					0					0	16
24	Основы робототехники (FischerTechnic)	5	2	2	9	75	24	20	119		5				10		2			4		2			4	18
25	Основы робототехники (Lego EV3)	3	2	1	6	45	24	10	79				3		12			2		8			1		4	24

	Итого:	106	38	9	153	1585	454	90	2129	6	28	0	62	10	0	370	0	6	0	22	10	0	160	0	2	0	5	2	0	36	566
	Наименование образовательного объединения	Количество групп по годам обучения			Все группы	Наполняемость групп по годам обучения			Все детей	Распределение групп по количеству часов в неделю. 1 год обучения						Распределение групп по количеству часов в неделю. 2 год обучения						Распределение групп по количеству часов в неделю. 3 год обучения						Все часов			
		1 год	2 год	3 года и более		1 год	2 год	3 год		1	2	3	4	6	8	Итого часов в 1 год	1	2	3	4	6	8	Итого часов в 2 год	1	2	3	4		6	8	Итого часов в 3 года и более
	Социально-геманитарная направленность																														
1	Азбука блогера	2	1		3	30	12	0	42					2		12					1		6							0	18
2	Арт-театр	2			2	30	0	0	30				2		8							0							0	8	
3	Арт-театр 2.0	1			1	15	0	0	15				1		4							0							0	4	
4	Видеопроизводство (WSR)		1		1	0	12	0	12						0				1			4							0	4	
5	Город будущего (ОНТИ)	1			1	15	0	0	15				1		4							0							0	4	
6	Графический дизайн	5	1		6	75	12	0	87		1		4		18				1			4							0	22	
7	Графический дизайн (WSR)		1		1	0	12	0	12						0				1			4							0	4	
8	Детективное агентство "Кибер"	1			1	15	0	0	15				1		4							0							0	4	
9	Дизайн и цифровая графика		1		1	0	12	0	12						0				1			4							0	4	

10	Дизайн средств транспорта	1	1		2	15	12	0	27			1		4			1		4					0	8
11	Дополненная и виртуальная реальность	1	1		2	15	12	0	27			1		4			1		6					0	10
12	Дубляж и закадр	1			1	15	0	0	15				1	6					0					0	6
13	Звукорежиссура аудиовизуальных искусств	1			1	15	0	0	15				1	6					0					0	6
14	Игровые стратегии	1			1	15	0	0	15				1	6					0					0	6
15	Интернет-маркетинг (WSR)	2			2	30	0	0	30			2		8					0					0	8
16	Искусство видеомонтажа	1	1		2	15	12	0	27			1		4			1		4					0	8
17	Искусство постчеловека	1			1	15	0	0	15			1		4					0					0	4
18	Историческое прототипирование	1			1	15	0	0	15			1		4					0					0	4
19	Компьютерная анимация	1			1	15	0	0	15			1		4					0					0	4
20	Кино-теле технологии	1			1	15	0	0	15				1	6					0					0	6
21	Мастерская проектирования: социальный проект от идеи до реализации	1			1	15	0	0	15				1	6					0					0	6
22	Мобильный монтаж	2			2	30	0	0	30			2		8					0					0	8
23	Мультимедийная журналистика 2.0	2			2	30	0	0	30			1	1	10					0					0	10
24	Основы моделирования 3D-игр	2			2	30	0	0	30			2		8					0					0	8
25	Основы 3D-моделирования MAYA	3			3	45	0	0	45	2		1		8					0					0	8
26	Правовая грамотность	1			1	15	0	0	15			1		4					0					0	4

27	Предпринимательство	1			1	15	0	0	15				1	6						0					0	6
28	Предпринимательство "20.35"	1			1	15	0	0	15			1		4						0					0	4
29	Основы предпринимательства	1			1	15	0	0	15		1			2						0					0	2
30	Продюсерская студия "Академия"		1		1	0	12	0	12					0			1			4					0	4
31	Продюсирование медиапроектов	1			1	15	0	0	15			1		4						0					0	4
32	Промышленный дизайн	2	1		3	30	12	0	42			2		8			1			4					0	12
33	Промышленный дизайн (WSR)		1		1	0	12	0	12					0			1			4					0	4
34	Разработка мобильных игр	2			2	30	0	0	30			2		8						0					0	8
35	Разработка мобильных приложений	2	1		3	30	12	0	42			2		8			1			4					0	12
36	Рекламное агентство	2			2	30	0	0	30			2		8						0					0	8
37	Реклама (WSR)	1			1	15	0	0	15			1		4						0					0	4
38	Стена.online		1		1	0	12	0	12					0			1			6					0	6
39	Технологическое искусство	1			1	15	0	0	15			1		4						0					0	4
40	Технологии для человека (ОНТИ)	1			1	15	0	0	15			1		4						0					0	4
41	Учебная фирма	1			1	15	0	0	15				1	6						0					0	6
42	Фабрика детского кино «АЦТфильм»	1	1	1	3	15	12	10	37			1		4			1			4			1		4	12
43	Финансовая грамотность	1			1	15	0	0	15			1		4						0					0	4
44	Финансовая культура	1			1	15	0	0	15				1	6						0					0	6
45	Фотостудия ЦЕХ35	2	1	1	4	30	12	10	52			2		8			1			4			1		4	16
46	Цифровая анимация	4			4	60	0	0	60		2	2		12						0					0	12
47	Цифровой бизнес	1			1	15	0	0	15			1		4						0					0	4

48	Цифровой издатель	1	1		2	15	12	0	27				1	6				1	6					0	12						
49	Школа вожатского мастерства	1			1	15	0	0	15			1		4					0					0	4						
50	Школа подкастов (образовательный пакет): Аудио и видео подкасты. Журналистика и сценическая речь	1			1	15	0	0	15				1	8					0					0	8						
51	Travel-фото	1			1	15	0	0	15			1		4					0					0	4						
52	Wiki-технологии	2			2	30	0	0	30			2		8					0					0	8						
	Итого:	6	1	2	85	100	192	20	121	0	6	0	48	12	1	28	0	0	0	12	4	0	7	0	0	0	2	0	0	8	364
		7	6			5			7							4			2				2								

№ п/п	Наименование образовательного объединения	Количество групп по годам обучения			Все группы	Наполняемость групп по годам обучения			Все го детей	Распределение групп по количеству часов в неделю. 1 год обучения								Распределение групп по количеству часов в неделю. 2 год обучения								Распределение групп по количеству часов в неделю. 3 год обучения								Все го часов
		1 год	2 год	3 год и более		1 год	2 год	3 год и более		1	2	3	4	6	8	Итого часов в 1 год	1	2	3	4	6	8	Итого часов в 2 год	1	2	3	4	6	8	Итого часов в 3 и по сл. год				
Художественная направленность																																		
1	Актерское мастерство VineВерсия	2			2	30	0	0	30				2			8									0						0	8		

№ п/п	Наименование образовательного объединения	Количество групп по годам обучения			Все го групп	Наполняемость групп по годам обучения			Все го дет ей	Распределение групп по количеству часов в неделю. 1 год обучения						Распределение групп по количеству часов в неделю. 2 год обучения						Распределение групп по количеству часов в неделю. 3 год обучения						Все го час ов	
		1 г о д	2 г о д	3 г о д и б о л е е		1 г о д	2 г о д	3 г о д и б о л е е		1	2	3	4	6	8	И т о г о ч а с о в 1 г о д	1	2	3	4	6	8	И т о г о ч а с о в 2 г о д	1	2	3	4		6
Туристско-краеведческая направленность																													
1	Геоинформационные технологии	1			1	15	0	0	15				1	6						0							0	6	
2	Guide по странам	1			1	15	0	0	15			1	4							0							0	4	
3	Цифровая планета	1			1	15	0	0	15			1	4							0							0	4	
4	Эко-мир	2			2	30	0	0	30	2			4							0							0	4	
5	Эколог-исследователь	1			1	15	0	0	15			1	4							0							0	4	
	Итого:	6	0	0	6	90	0	0	90	0	2	0	3	1	0	22	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	22
№ п/п	Наименование образовательного объединения	Количество групп по годам обучения			Все го групп	Наполняемость групп по годам обучения			Все го дет ей	Распределение групп по количеству часов в неделю. 1 год обучения						Распределение групп по количеству часов в неделю. 2 год обучения						Распределение групп по количеству часов в неделю. 3 год обучения						Все го час ов	

		1 год	2 год	3 год и боле е	1 год	2 год	3 год и боле е		1	2	3	4	6	8	Ит ог о ча со в 1 го д	1	2	3	4	6	8	И т о г о ч а с о в 2 г о д	1	2	3	4	6	8	И т о г о ч а с о в 3 и п о сл .г о д
Естественнонаучная направленность																													
1	Алгоритмы и технологии решения олимпиадных задач (физика)		1	1	0	12	0	12						0						1	6							0	6
2	Алгоритмы и технологии решения олимпиадных задач (математика)	1		1	15	0	0	15				1		4							0							0	4
3	Алгоритмы и технологии решения олимпиадных задач по информатике	1	1	2	15	12	0	27				1		4					1		4						0	8	
4	Алгоритмы и технологии решения олимпиадных задач по информатике 1.0	1		1	15	0	0	15					1	6							0						0	6	
5	Алгоритмы и технологии решения	1		1	15	0	0	15				1		4							0						0	4	

